

LesMidisdu **GRAFIM** 3^e édition

vendredi **12 novembre 2021**
13 h 00 - 16 h 30

Organisation
(Université de Montréal) **Jean-Charles Ray**
(Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue) **Danny Godin**
(Université de Montréal) **Bernard Perron**
(Université de Montréal) **Carl Therrien**

Groupe de recherche sur l'avènement et la formation des identités médiatiques

Speed colloque 13 h 00 - 15 h 00

« Renaissance(s) du jeu de rôle sur table : Design, plateformes, pratiques »

13 h 00 - 13 h 10

Mot d'introduction

Jean-Charles Ray
(Université de Montréal)

13 h 10 - 13 h 35

Samuel Heine

(Université de Montréal)

« La diversité, c'est pour l'humanité : Réflexion sur la question de la race et de la diversité dans Donjons et Dragons »

13 h 35 - 14 h 00

Charlotte Courtois

(Université de Montréal)

« Tour d'horizon des jeux de rôle sur table sur la plateforme en ligne de jeux vidéo itch.io »

14 h 00 - 14 h 10

Pause

14 h 10 - 14 h 35

Loïc Mineau-Murray

(Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue)

« Le hacker-barde : exploration du potentiel des robots clavardeurs comme outils créatifs »

14 h 35 - 15 h 00

Joey Bruneau

(Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue)

« La carte et le donjon : une grille d'analyse du jeu de rôle sur table pour la recherche création »

15 h 00 - 15 h 15

Pause

15 h 15 - 16 h 30 **Table ronde**

« Penser le jeu de rôle autrement : création, diffusion, usages »

15 h 15 - 16 h 30

Manon Li (Angeldust JDR)
Simon Li (Angeldust JDR)

Estelle Bourbeau (Genedusk)
François-Mikhaël Labrie (Genedusk)